



Un... monello di santità: Michele Magone

Conoscere Michele

Primo Incontro

Affinchè il gruppo abbia il primo contatto con Michele, si propongono due giochi:

- *Palla base*
- *Staffetta e Birilli al centro*

I ragazzi ne tracciano l'identikit riflettendo sulle abilità particolari richieste da ogni gioco, che corrispondono alle caratteristiche del nostro personaggio, un vero campione. Le risposte alla domanda del catechista: "Quali abilità ha un ragazzo che vince in questi giochi?" saranno riportate su un cartellone, intorno alla sagoma di Michele.

I giochi

Palla base

Scopo del gioco: fare più punti della squadra avversaria. La squadra guadagna un punto ogni volta che un suo giocatore, dopo aver attraversato tutte le basi, torna in casa base senza essere stato fatto prigioniero.

Terreno di gioco: Le dimensioni del campo devono essere proporzionate al numero di giocatori. Per squadre di 10 giocatori è adatto un campo rettangolare di 20 m x 10 m.

Descrizione del gioco: i giocatori si dividono in due squadre (squadra A e squadra B).

La squadra A inizia ad attaccare e si posiziona all'interno della prima base. La squadra B che difende si dispone liberamente nel campo e fuori di esso, tranne nella zona dei corridoi che collegano le basi. Un giocatore della squadra A lancia la palla e la fa rimbalzare all'interno del campo.

Quando la palla tocca il suolo, l'arbitro fischia e i giocatori della squadra A corrono verso la prima base.

La squadra A può decidere se far partire uno o più giocatori i quali devono correre all'interno dei corridoi.

La squadra B deve recuperare il pallone e cercare di colpire al volo uno dei giocatori mentre sta correndo da una base all'altra. Il giocatore della squadra B che ha la palla in mano non si può muovere e deve tentare di colpire un avversario o può passarla a un suo compagno.

I giocatori della squadra A che si fermano in una base sono salvi e non possono essere colpiti dagli avversari. Quando un giocatore della squadra A viene colpito o esce fuori da un corridoio o salta una base, non poggiandovi un piede dentro, i ruoli si invertono e la squadra A va a difendere e la B ad attaccare. Un giocatore che percorre tutte le basi fa un punto e può ricominciare la corsa cercando di conquistarne un altro.

Materiale richiesto: pallone di pallavolo; l'occorrente per marcare il campo da gioco.



Un... monello di santità: Michele Magone

«Birilli al centro»

Occorrono: 7 birilli di colore diverso; 1 pallone; gesso.

Si tracciano sul terreno con il gesso due cerchi concentrici.

La squadra che attacca si dispone all'esterno dei cerchi, quella in difesa tra un

cerchio e l'altro e, all'interno, i birilli.

Bisogna abbattere i birilli con il pallone: un birillo colpito vale un punto.

La squadra attaccante può passarsi il pallone e muoversi liberamente all'esterno dei cerchi. Quella in difesa può respingere il pallone con mani e piedi, senza uscire dall'area delimitata dai cerchi.

Se uno dei membri blocca il pallone può colpire con esso un componente della squadra avversaria, eliminandolo.

Il gioco è a tempo (da stabilirsi). Ogni squadra gioca una manche in attacco e una in difesa: vince quella che ha abbattuto tutti i birilli nel tempo minore o di più in quello massimo.

Si consiglia la presenza due arbitri con il compito di impedire i falli di invasione (che comporta il cambio palla).

fac- simile identikit di Michele Magone



Per costruire
il cartellone ...



Testo tratto da:

Comunità C.A.Sa - Lecce, **Un... monello di santità**, in *Catechisti Parrocchiali*, novembre 2007