



Olimpiadi della misericordia

Giochi per educarci ad amare

Il tema della misericordia e quello dei giochi olimpici ispirano questa traccia per la "festa del grazie", a conclusione dell'anno catechistico-pastorale, che si compone di due parti: un momento celebrativo e una serie di attività ludico-educative.

La proposta è quella di vivere una giornata di festa all'insegna del Giubileo della Misericordia. Si tratta delle **prime Olimpiadi della Misericordia**, ideate per allenarci ad amare gli altri. Come ogni Olimpiade anche questa è caratterizzata da 5 anelli ma, come peculiarità, a ogni anello è collegato uno dei 5 sensi: vista, udito, olfatto, gusto, tatto.

I 5 sensi ci ricordano che l'amore è qualcosa di *concreto*, non pensiero astratto.

Come le opere di misericordia, «ci ricordano che la nostra fede si traduce in atti concreti e quotidiani, destinati ad aiutare il nostro prossimo nel corpo e nello spirito e sui quali saremo giudicati: nutrirlo, visitarlo, confortarlo, educarlo» (*Messaggio di Papa Francesco per la Quaresima 2016*). C'è bisogno di atti concreti e visibili che mostrino all'umanità la vicinanza di Dio.

«L'amore, d'altronde, non potrebbe mai essere una parola astratta. Per sua stessa natura è vita concreta: intenzioni, atteggiamenti, comportamenti che si verificano nell'agire quotidiano» (MV 9). Questo determina la credibilità del nostro agire pastorale ed educativo e l'efficacia nel raggiungere il cuore di ogni persona.

Predisporre gli oggetti e tutto il materiale indicato, e le medaglie per la premiazione.

LE SQUADRE. In base al numero dei bambini/ragazzi presenti, si possono formare più squadre, e ogni squadra può affrontare, separatamente dalle altre, una delle 5 specialità delle Olimpiadi.

Non si tratta di prove che richiedono una squadra avversaria. Se sono presenti genitori e altri adulti, possono benissimo inserirsi nelle squadre con i loro figli, o collaborare.



PROVA VISTA

Materiali: una base di appoggio e circa 20 oggetti di varia natura.

- Si mostrano alla squadra tutti *gli oggetti* posizionati su un piano. I giocatori possono osservarli attentamente per 2 minuti.

- I giocatori, poi, si fanno girare di spalle e *si tolgono 8 oggetti*.

- I componenti della squadra per superare la prova devono *ricordarne* il numero più alto possibile.

Domanda punti extra: Dove vivo, studio, gioco, come posso attraverso la vista compiere gesti di misericordia? Indicare da 1 a 3 situazioni in 1 minuto. Ogni situazione detta equivale a un punto.



PROVA UDITO

Materiali: una breve poesia, carta e penna.

- I giocatori si posizionano in fila. Il primo ha in mano una poesia, mentre l'ultimo ha una penna e un foglio bianco.

- La squadra deve riuscire a comunicare all'ultimo, nel più breve tempo possibile, il

testo della poesia. La comunicazione deve avvenire velocemente comunicando le parole all'orecchio (e non urlando) del vicino.

Domanda punti extra: Dove vivo, studio, gioco, come posso attraverso l'udito compiere gesti di misericordia? Indicare da 1 a 3 situazioni in 1 minuto. Ogni situazione indicata equivale a un punto.



PROVA TATTO

Materiali: 10 sacchetti, contenenti ognuno un diverso oggetto. Sarà importante scegliere oggetti più facili e alcuni più stravaganti e inusuali.

- Ogni giocatore della squadra deve infilare la mano nei sacchetti, per non più di 5 secondi, e cercare di comprenderne il contenuto.
- La squadra dovrà indovinare il maggior numero possibile di oggetti.

Domanda punti extra: Dove vivo, studio, gioco, come posso attraverso il tatto compiere gesti di misericordia? Indicare da 1 a 3 situazioni in 1 minuto. Ogni situazione detta equivale a un punto.



PROVA GUSTO

Materiali: succhi di frutta.

- Si fa assaggiare alla squadra una bevanda realizzata miscelando alcuni ingredienti disponibili.

- I giocatori devono riconoscere gli ingredienti e riprodurla.

- I giudici dovranno assaggiare la bevanda prodotta e valutarne la somiglianza con

quella iniziale.

Domanda punti extra: Nella vita ci sono esperienze dal gusto amaro e altre dal gusto dolce. Come posso, attraverso opere di misericordia, trasformare le prime nelle seconde? Indicare da 1 a 3 situazioni in 1 minuto. Ogni situazione individuata equivale a un punto.



PROVA OLFATTO

Materiali: essenze aromatiche.

A ogni giocatore della squadra viene profumato un dito con una delle essenze a disposizione, in modo tale da avere almeno due giocatori (o di più) con lo stesso profumo. È importante che i giocatori non sappiano gli accoppiamenti.

Al via i componenti della squadra dovranno riuscire a formare, senza parlare, le coppie di coloro che hanno lo stesso profumo, nel minor tempo possibile.

Domanda punti extra: Il cristiano porta con sé il profumo di Dio, che perde quando si allontana da lui. Cosa può farci perdere questo profumo? Indicare da 1 a 3 situazioni in 1 minuto. Ogni situazione detta equivale a un punto.

LE PREMIAZIONI

Si consegnano le medaglie che riportano disegnati i 5 sensi. Per ogni specialità si consegna la medaglia d'oro del rispettivo senso alla squadra che ha accumulato più punti, quella d'argento alla seconda e quella di bronzo alla terza.

IL GRAN FINALE

Fuochi d'artificio, musica e canti, cibo per recuperare le energie perse e fare festa e... *un grazie speciale* al Signore della vita, il Dio della misericordia, che elargisce i suoi doni e opera meraviglie!

C. Esprimiamo il nostro grazie, cantando l'inno dei cristiani, il **Padre nostro**.

Ci si pone tutti vicini, con le braccia sulle spalle di chi sta a fianco, come quando i giocatori ascoltano l'inno della propria nazione.

